

L'Intelligence Artificielle (IA)

1 L'IA, c'est quoi ?

J'ai demandé à « Le Chat » de nous expliquer l'IA. Voici ce qu'il m'a répondu :

« L'intelligence artificielle, ou IA, est comme un assistant intelligent qui aide les ordinateurs à faire des choses que les humains font naturellement. Imaginez-la comme un cerveau électronique qui peut apprendre et prendre des décisions. »

Après avoir donné quelques exemples de fonctionnement et de domaines d'utilisation, « Le Chat » conclut :

« L'intelligence artificielle est une technologie qui rend les ordinateurs plus intelligents en leur permettant d'apprendre et de prendre des décisions. Elle est utilisée dans de nombreux aspects de la vie quotidienne pour nous aider à accomplir des tâches plus facilement. »

2 Historique IA

L'intelligence artificielle (IA) a évolué au fil des décennies, passant de concepts théoriques à des applications pratiques qui touchent de nombreux aspects de notre vie quotidienne.

2.1 L'évolution technique

Dans ce paragraphe se trouve l'évolution de l'IA et sa sortie progressive des laboratoires.

2.1.1 Années 1950 : Les débuts de l'IA

1950 : [Alan Turing](#) propose [le test de Turing](#), une méthode pour évaluer l'intelligence d'une machine.

1956 : Le terme "intelligence artificielle" est officiellement utilisé lors de la [conférence de Dartmouth](#), marquant le début de la recherche en IA.



2.1.2 Années 1960 : Premières applications

1966 : [ELIZA](#), un des premiers programmes de traitement du langage naturel, est développé. Il simule une conversation avec un psychothérapeute.

1969 : [SHRDLU](#), un programme capable de comprendre des commandes en langage naturel pour manipuler des blocs dans un environnement simulé.

2.1.3 Années 1970-1980 : Systèmes experts

Années 1970 : Développement des systèmes experts, des programmes conçus pour imiter le raisonnement d'un expert humain dans un domaine spécifique.

1980 : XCON, un système expert utilisé par Digital Equipment Corporation pour configurer les commandes d'ordinateurs.

2.1.4 Années 1990 : IA dans les jeux et les moteurs de recherche

1997 : [Deep Blue](#), un superordinateur développé par IBM, bat le champion du monde d'échecs Garry Kasparov.

Fin des années 1990 : Les moteurs de recherche comme Google commencent à utiliser des algorithmes d'IA pour améliorer la pertinence des résultats de recherche.

2.1.5 Années 2000 : Apprentissage automatique et big data

2006 : [Geoffrey Hinton](#) popularise l'apprentissage profond, une technique d'apprentissage automatique basée sur les réseaux de neurones.

2011 : [Watson](#), un système d'IA développé par IBM, remporte le jeu télévisé Jeopardy! contre des champions humains.



2.1.6 Années 2010 : IA dans la vie quotidienne

2010 : Les assistants vocaux comme Siri d'Apple et Alexa d'Amazon deviennent populaires, utilisant l'IA pour comprendre et répondre aux commandes vocales.

2016 : [AlphaGo](#), développé par DeepMind, bat le champion du monde de Go, un jeu de stratégie complexe.

2.1.7 Années 2020 : IA omniprésente

2020 : L'IA est intégrée dans de nombreux secteurs, y compris la santé, les transports, la finance et l'éducation. Les voitures autonomes, les diagnostics médicaux assistés par IA et les recommandations personnalisées deviennent courants.

2023 : Les grands modèles de langage permettent des interactions plus naturelles et contextuelles avec les utilisateurs.

2.2 L'évolution dans la vie de tous les jours

L'intelligence artificielle a été intégrée dans des appareils grand public dès les années 1980, même si cela n'était pas toujours évident pour les consommateurs que nous sommes.

2.2.1 Années 1980-1990 : IA dans les appareils ménagers

Machines à laver : Certaines machines à laver utilisaient des capteurs et des algorithmes simples pour ajuster les cycles de lavage en fonction du poids de la charge ou du niveau de saleté. Ces systèmes pouvaient être considérés comme une forme basique d'IA, car ils prenaient des décisions basées sur des données d'entrée.

Fours à micro-ondes : Certains modèles avancés utilisaient des capteurs d'humidité pour déterminer quand les aliments étaient cuits, ajustant automatiquement le temps de cuisson.

Aspirateurs robots : Bien que les aspirateurs robots comme le [Roomba](#) soient devenus populaires dans les années 2000, les premiers prototypes et modèles utilisaient des algorithmes de navigation basiques pour se déplacer et nettoyer les sols.



Appareils photo : Les appareils photo numériques et certains modèles analogiques utilisaient des algorithmes pour ajuster automatiquement la mise au point, l'exposition et d'autres paramètres en fonction des conditions de prise de vue.

2.2.2 Années 1990 : IA dans les jeux vidéo

Jeux vidéo : Les jeux vidéo des années 1990 utilisaient des formes d'IA pour contrôler les personnages non-joueurs (PNJ). Un PNJ est un personnage contrôlé par l'intelligence artificielle (IA) du jeu, contrairement aux personnages joués par les utilisateurs.

2.2.3 À partir des années 2010

Assistants vocaux : Si vous avez déjà parlé à Siri sur un iPhone ou à Alexa sur un appareil Amazon, vous avez utilisé l'IA. Ces assistants comprennent votre voix et répondent à vos questions.

Recommandations : Quand vous regardez des films sur Netflix ou achetez des produits en ligne, l'IA vous suggère des choses que vous pourriez aimer en fonction de vos préférences passées.

Santé : L'IA peut aider les médecins à analyser des radiographies ou à détecter des maladies plus rapidement.

2.3 Conclusion

L'IA a parcouru un long chemin depuis ses débuts théoriques dans les années 1950. Aujourd'hui, elle est intégrée dans de nombreux aspects de notre vie quotidienne, rendant les tâches plus efficaces et ouvrant de nouvelles possibilités dans divers domaines. L'avenir de l'IA promet encore plus d'innovations et d'applications passionnantes.

